

# PROGRAMMBAUSTEINE

Sie möchten noch mehr? Gerne beraten wir Sie und bieten Ihnen noch zusätzliche Programmbausteine an.



**UND NUR IN UNSEREM HAUS !!!**



Die **DETEKTIV/AGENTEN-RALLYE.**

7 Kurzfälle warten darauf gelöst zu werden. Wer findet sie alle? (Ein Hinweis befindet sich schon auf diesem Flyer)

Natürlich gibt es auch weiterhin:

## RODHOLZWOCHE CLASSIC

Dienstag zum  Bio-Hof Gensler  
Brot backen

Mittwoch Rhönrundfahrt 

(Haus der schwarzen Berge, schw. Moor, Dreiländereck und anschließend zum



Donnerstag auf zur  Wasserkuppe  
Rhön

Oder wie wäre es mit dem

# FULDA TAG

Besuch des begehbaren Herzens in der Kinderakademie, anschließend ins Planetarium und danach ein wenig durch Fulda schlendern.

IHR ANSPRECHPARTNER



Stefan Fasmers, Leiter der Jugendbildungs- & Freizeitstätte

**DEUTSCHE JUGEND IN EUROPA**

**Landesheim Rodholz**

Rodholz-Heckenhöfchen 2  
D-36163 Poppenhausen (Wasserkuppe)

Tel.: 06658 - 919000

Fax: 06658 - 919002

E-Mail: [info@djo-landesheim.de](mailto:info@djo-landesheim.de)

Internet: [www.djo-landesheim.de](http://www.djo-landesheim.de)

<https://www.facebook.com/djo.rodholz>



DEUTSCHE JUGEND IN EUROPA

## Landesheim Rodholz



# RODHOLZWOCHE

Der Weg ins Abenteuer  
Neue Programmbausteine

Wir bieten Ihnen das ganze Jahr Abenteuer und Unterhaltung. Sie meinen im Winter geht das nicht? Dann schauen Sie sich doch bitte einmal unsere neuen Programmbausteine an.

Viel Vergnügen!!!

Wir sehen uns in der Rhön.

## BAUSTEINE: ABENTEUER

### LARP - Live Action Roleplay

#### Spielelemente

- Teamspiele und Gruppenaufgaben
- Rätsel, Knobelspiele und Geheimschriften
- Kampf mit Polsterschwertern
- Gemeinsamer Abschluss



Das Wasser des Lebens

Thema: Märchenspiel im Wald

Dauer: 5 Stunden (1 Tag)

Alter: 6-12 Jahre

Teilnehmerzahl: ab 15

Der Graf des Landes ist durch ein Attentat vergiftet worden. Nur noch das Wasser des Lebens kann seinen kranken Körper retten. Doch dieses muss erst einmal beschafft werden.



Schatz der Könige

Thema: Abenteuerspiel im Wald

Dauer: 2 x 5 Stunden (2 Tage)

Alter: 6-12 Jahre

Teilnehmerzahl: ab 15

Seit Jahrhunderten gibt es die Legende vom Schatz der Könige, den nur Kinder finden können. Bisher hat es noch niemand geschafft, den Schatz zu finden, da allerlei Gefahren auf dem Weg dorthin lauern...

### Willkommen auf der Flucht

Thema: Flucht, Asyl und Migration

Dauer: 2,5 Tage

Alter: ab 14 Jahre

Teilnehmerzahl: ab 15

Das Seminar hat zum Ziel, die Akzeptanz in der Gesellschaft für Menschen zu erhöhen, die vor Kriegen, lebens- und existenzbedrohenden Lagen fliehen. Obwohl die Zahl der Flüchtenden weltweit gestiegen ist, gibt es in den reichen „westlichen“ Industrienationen wie Deutschland und anderen – vor allem europäischen und nordamerikanischen – Staaten oftmals nur wenig Hoffnung für Flüchtende, einen menschenwürdigen Aufenthaltsstatus zu bekommen. Ihnen werden Neid, Missgunst und Ablehnung entgegengebracht. Dies äußert sich in Demonstrationen sogenannter „Wutbürger“ aber auch in rechtsextrem motivierten Anschlägen auf Asylbewerberheime.

Im Seminar soll daher die Empathie bei Jugendlichen ab 14 Jahren gestärkt werden. Die Teilnehmenden erleben in verschiedenen Erlebnis-Rollenspielen selbst, was es bedeutet, sich auf der Flucht zu befinden und das bisherige Leben hinter sich lassen zu müssen. So sollen eine Akzeptanz bei den Jugendlichen für flüchtende Menschen und eine Sensibilisierung für das Thema entstehen.

### DAS BESONDERE ROLLENSPIEL



## BAUSTEIN: GESCHICHTE

### Die Ritter-Akademie

Dauer: 9 Stunden (1 Tag)

Alter: 6-12 Jahre

Teilnehmerzahl: ab 15



Es geht auf eine Reise ins Mittelalter.

Als Pagen und Knappen und ausgestattet mit Schwert und Schild mit eigenem Wappen machen Ihre Schüler sich auf den Weg um Ritter zu werden. Doch vor dem Ritterschlag liegt ein großes Abenteuer vor ihnen. Gespickt mit allerlei Kurzweil wird Ihrer Klasse unter anderem gezeigt, wie man mit Schwert und Lanze, Pfeil und Bogen oder Armbrust umgeht. So lasset uns beginnen.

## BAUSTEINE: DRINNEN

Wenn es draußen schon früher dunkel wird und es vielleicht stürmt oder gar schneit, dann haben wir etwas für Sie:

Dauer: 2 Tage (oder 3 Tage)

Buchbar von Oktober bis April

„Black Box“ - Magisches Schwarzlichttheater



Das schwarze Theater lässt schwarze Dinge vor schwarzem Hintergrund verschwinden und leuchtende Gegenstände erscheinen. Viele dieser Tricks sind optische Phänomene, die Ihre Schüler und Schülerinnen z.B. bereits vom Fernsehen kennen. Einmal im Schwarzlicht unsichtbar zu sein, eine Tarnkappe zu tragen, ist eine weitere Faszination für jeden. Um diese Effekte zu gestalten ist die ganze Gruppe gefragt, denn von der Story bis zur Requisite wird alles selber gemacht. Ihre Klasse wird die Grundlagen der Black Box kennen lernen.

uuund Action!!!



Trickfilmproduktion

Mit vielen Figuren, Fahrzeugen und anderen Utensilien sowie mit Hilfe modernster digitaler Technik werden wir einen eigenen Trickfilm herstellen. Die Story für den Film und die Kulisse wird in Eigenregie angefertigt. Der Film entsteht durch mehrere Fotosequenzen, welche Ihre Schüler selber anfertigen werden. Die einzelnen Fotos werden im Computer zu einem Film zusammengesetzt und bearbeitet. Weitere Aufgaben der Trickfilmproduktion wären unter anderem: Die Drehbucheinstellung, Requisitenproduktion und Bühnenaufbau. Wir benötigen Kameralente und jede Menge Animatoren zum Mitgestalten der Szenen. Jeder Ihrer Schüler wird in diesem Projekt spielerisch seinen eigenen Platz in der Gruppe finden, das Gemeinschaftsgefühl wie auch das Selbstwertgefühl wird gestärkt und die Teamfähigkeit gefördert.